

# BREAKOUT EDU EMOCIONES


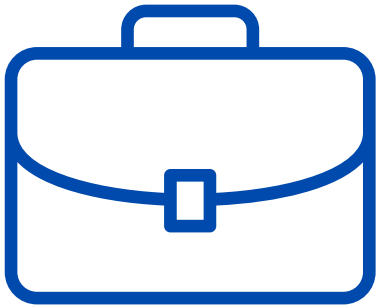
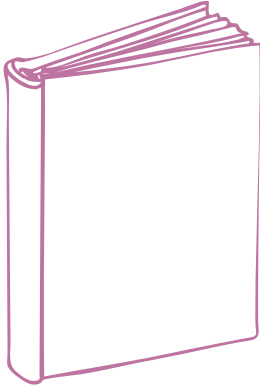
Escanea el código



# RETO 1

## ENCUENTRA Y ANOTA LOS OBJETOS QUE USA EL INSPECTOR DRILO

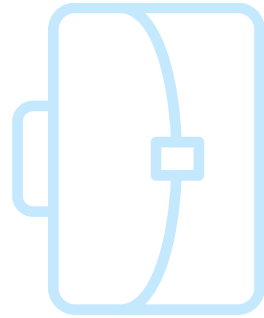
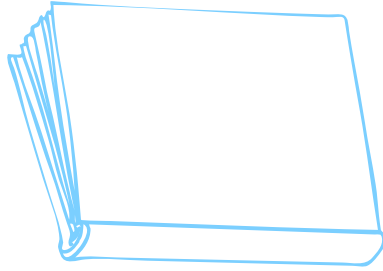
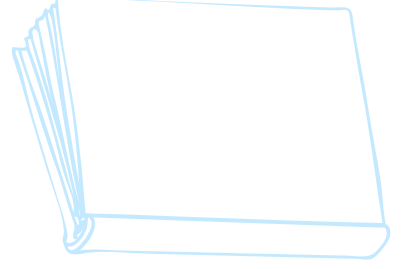
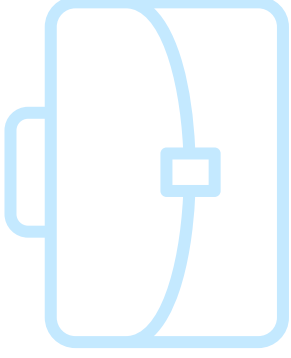
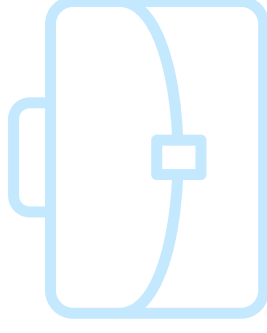
En la lámina anterior tapa los objetos con rotulador rojo y usa una lupa con cristal rojo, para que puedan descubrir los objetos en azul y anotarlos en el siguiente cartón.

Cocinando sueños

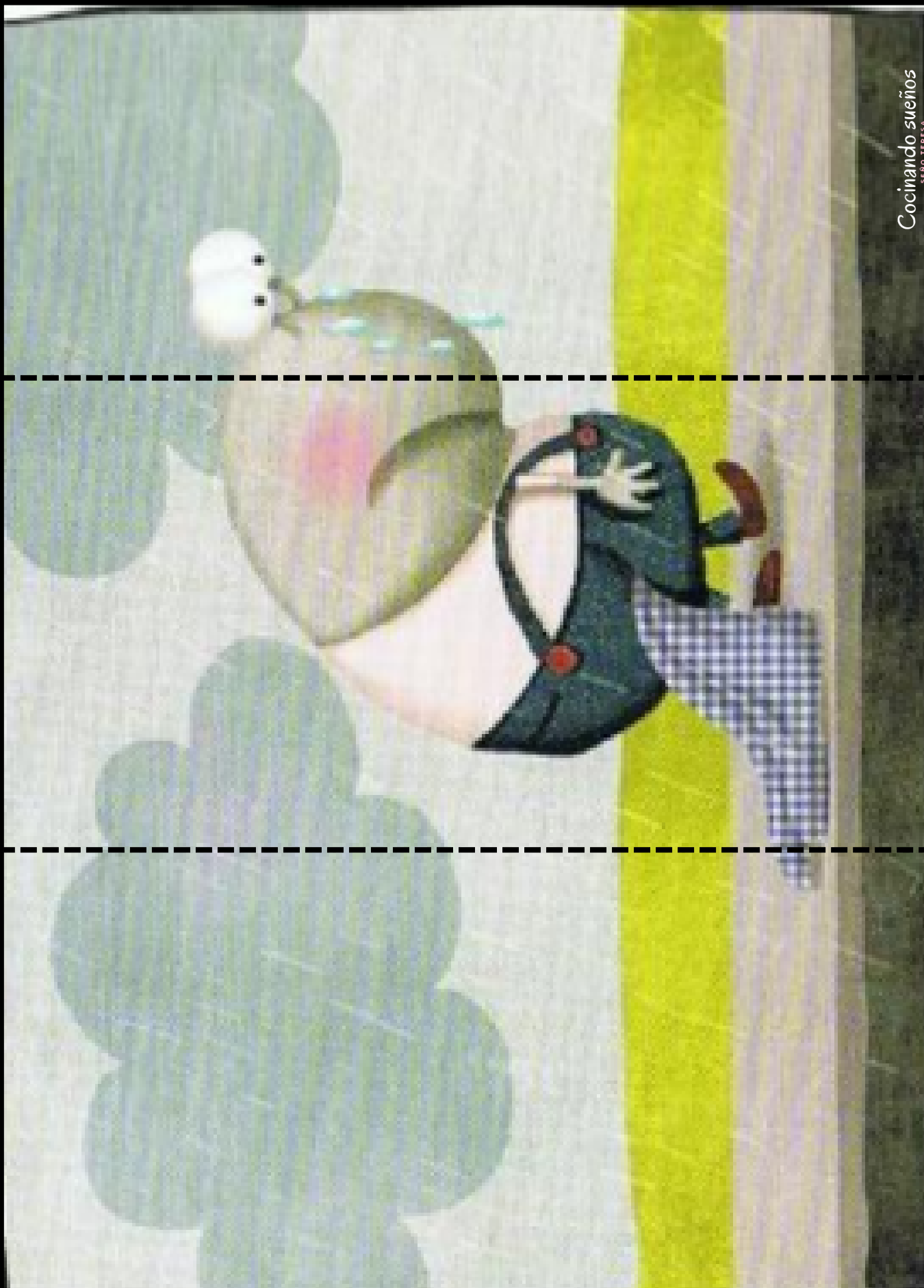
ELABORA LA LUPA CON PAPEL CELOFÁN ROJO





# RETO 2

FORMA EL PUZZLE (varias versiones, según dificultad)



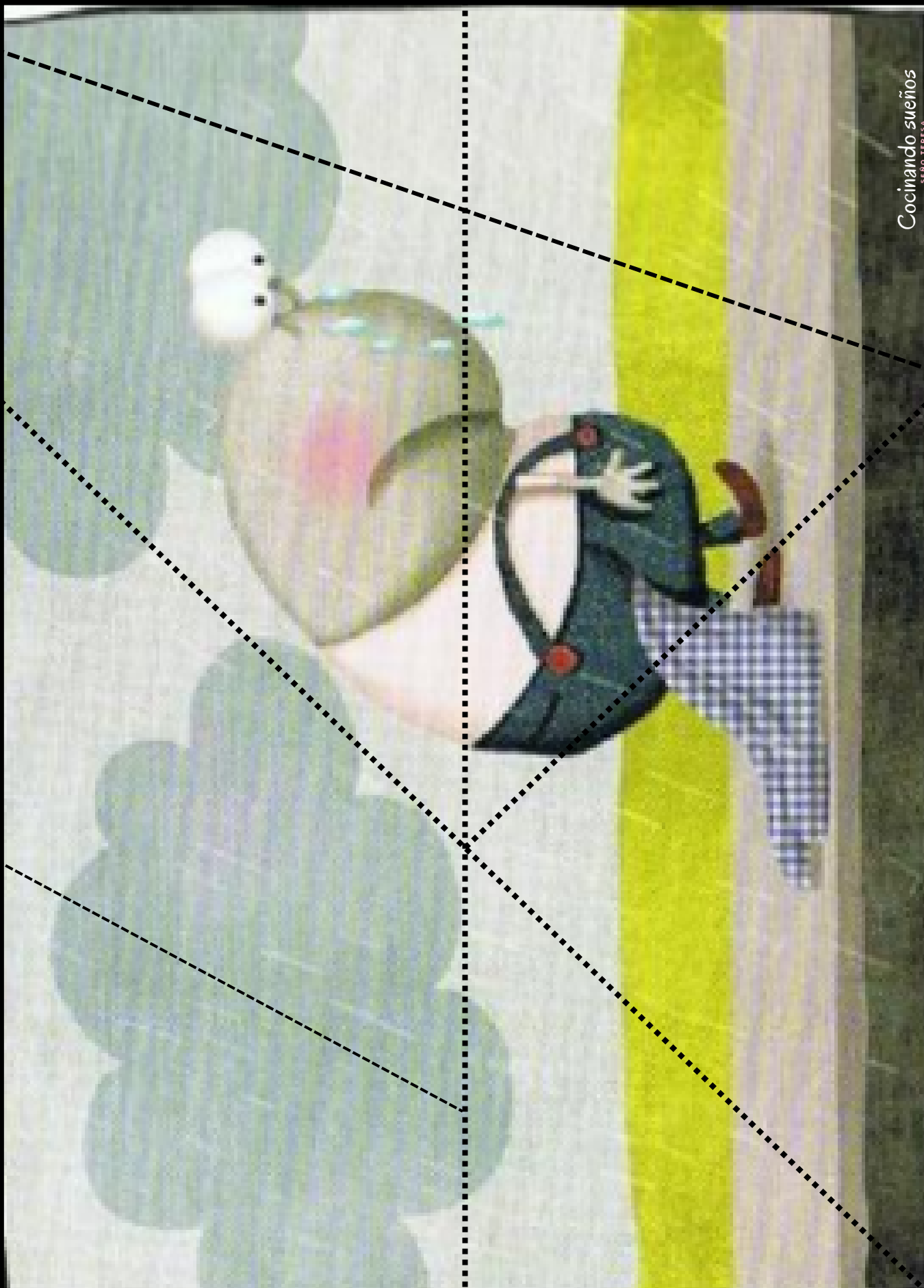
# RETO 2

FORMA EL PUZZLE (varias versiones, según dificultad)




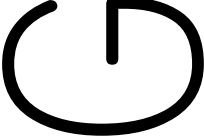





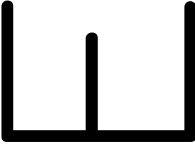
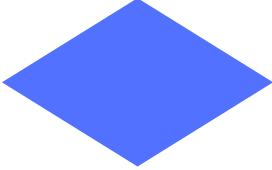
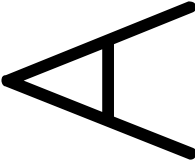
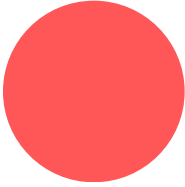

# RETO 2

FORMA EL PUZZLE (varias versiones, según dificultad)

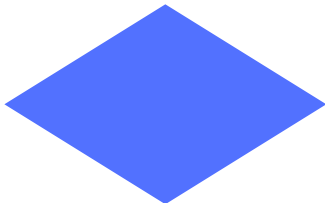




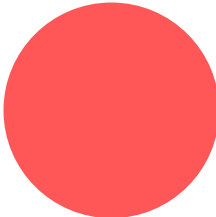
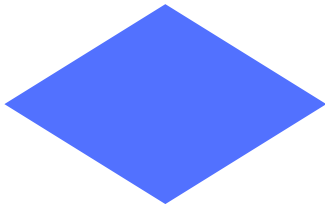


# RETO 3 DESCUBRE LA PALABRA SECRETA

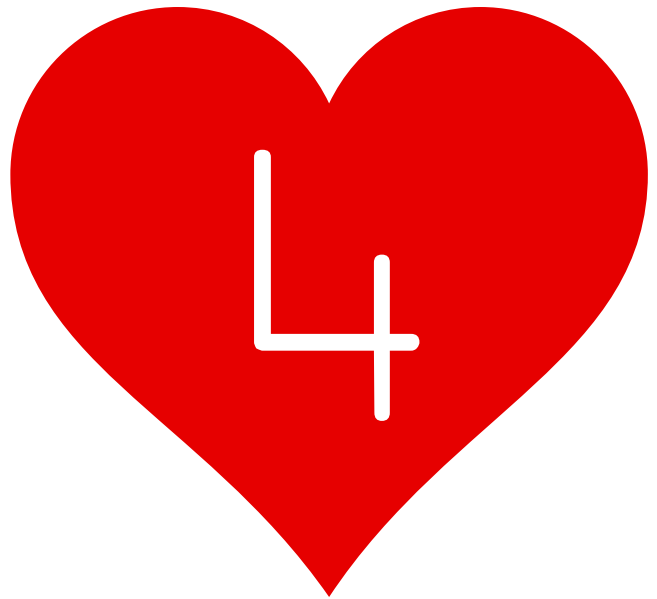
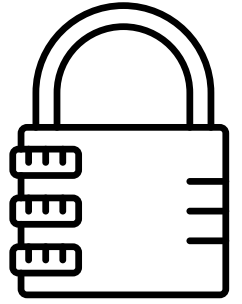
Usa el código para descubrir las letras escondidas. Recorta y plastifica las siguientes tablas. Una la usará para descubrir el código y otra para anotar.



ESTOS NÚMEROS SERÁN LA COMBINACIÓN PARA EL CANDADO. Combínalos como quieras. Busca una cuerda o cadena para cerrar tu caja.



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



# INSPECTOR DE EMOCIONES

Nombre:



Para este material se han utilizado ilustraciones del libro:  
El emocionómetro del inspector Drilo.

Autora: Susanna Isern

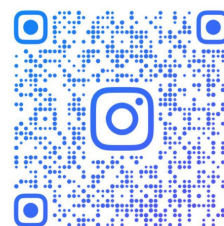
### SÍGUEME A TRAVÉS DE:



<https://www.cocinandosuenos.es>



@COCINANDOSUENOSMT



<https://www.facebook.com/csmaestra>

Este material está bajo licencia (CC BY-NC-ND 4.0)

